

ΤΕΛΙΚΗ ΕΞΕΤΑΣΗ
ΤΟΥ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ Ι – ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ
ΧΕΙΜΕΡΙΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ 2005 2006

Αποτελέσματα ΠΡΟΠΟ

Τα αποτελέσματα των αγώνων που βρίσκονται στο δελτίο ΠΡΟΠΟ φαίνονται στον παρακάτω πίνακα.

Αγώνας	Γκολ της γηπεδούχου	Γκολ της φιλοξενούμενης
1	3	2
2	0	1
3	0	1
4	1	0
5	0	0
6	1	1
7	1	1
8	1	0
9	1	2
10	1	1
11	0	1
12	0	2
13	1	0

Ζητείται να γίνει το κατάλληλο πρόγραμμα σε γλώσσα προγραμματισμού C το οποίο θα:

- 1) Διαβάζει τα αποτελέσματα των δεκατριών αγώνων του δελτίου ΠΡΟΠΟ (Τα γκολ της γηπεδούχου και της φιλοξενούμενης ομάδας)
 - 2) Εμφανίζει στην συνέχεια τα αποτελέσματα των αγώνων και δίπλα από αυτά το αντίστοιχο σημείο της νικήτριας στήλης του ΠΡΟΠΟ (1, X, 2).
 - 3) Υπολογίζει και να εμφανίζει με το κατάλληλο μήνυμα το σύνολο γκολ γι' αυτή την αγωνιστική και τον μέσο όρο γκολ ανά αγώνα.
 - 4) Υπολογίζει το σύνολο γκολ των γηπεδούχων ομάδων γι' αυτή την αγωνιστική και το σύνολο γκολ των φιλοξενούμενων ομάδων γι' αυτή την αγωνιστική και να εμφανίζει ποιοι είχαν μικρότερο αριθμό γκολ με το κατάλληλο μήνυμα.
 - 5) Εμφανίζει τον αριθμό του αγώνα με το μεγαλύτερο συνολικό αριθμό γκολ.
 - 6) Να «διαβάζεται» ο αριθμός ενός αγώνα και να εμφανίζεται το αποτέλεσμα του αγώνα και το σημείο που αντιστοιχεί σε αυτόν τον αγώνα.
-
-
-


